

# SaronnoNews

## Saronno si mette in gioco: nel weekend la seconda edizione del festival dedicato ai giochi da tavolo e di ruolo

Mariangela Gerletti · Tuesday, November 11th, 2025

Dopo il successo dello scorso anno, “**Saronno in Gioco**” torna con una seconda edizione ancora più ricca e diffusa, in programma **sabato 15 e domenica 16 novembre**, con un’anteprima speciale la sera di **venerdì 14 novembre**.

La manifestazione, ideata dal professor **Fabrizio Reina** e organizzata dalla **Fondazione Daimon** in collaborazione con la **Ludoteca Alto Milanese** e i **Ruolatori Seriali**, gode del patrocinio del Comune di Saronno e si propone come **un grande laboratorio cittadino dedicato al valore educativo, sociale e creativo del gioco**.

### L’apertura al Teatro Prealpi

Il festival prenderà il via venerdì con un **Grand Opening al Teatro Prealpi**: in programma lo spettacolo “Il mare delle lacrime”, una sessione di actual play live di **Daggerheart** portata in scena dalla compagnia **Attori di Ruolo**, accompagnata dalla violinista **Carla Grimaldi** e dal polistrumentista **Massimo De Vita**.

Un’esperienza teatrale e immersiva dove improvvisazione, musica e narrazione si intrecciano in una performance dal sapore dark fantasy (biglietti disponibili sul sito [www.cinemasaronno.it](http://www.cinemasaronno.it)).

### Una città che diventa laboratorio ludico

Nel weekend, Saronno si trasformerà in un grande spazio di gioco diffuso, con oltre sessanta tavoli dedicati a giochi da tavolo, di ruolo e di strategia.

Oltre alla **palestra della scuola Aldo Moro**, cuore pulsante dei tornei e dell’area scacchi, gli eventi si svilupperanno in più sedi:

**Biblioteca comunale**: dedicata ai giochi di ruolo, ospiterà la grande multitavolo di Dungeons & Dragons e le rievocazioni storiche dell’“Ordine della Fenice Bianca” e della “Compagnia della Fenice Viscontea”;

**Auditorium Aldo Moro**: sede delle tavole rotonde su gioco, educazione e formazione;

**Spazio Art Cafè**: luogo dei workshop e dei laboratori creativi.

Giochi, tornei e maratona notturna

Durante le due giornate si alterneranno sessioni multitavolo e one shot, pensate per neofiti ed esperti, oltre a tornei di giochi da tavolo come Fantozzi Batti Lei, Unmatched e Middle-earth SBG.

Non mancherà la maratona notturna di gioco di ruolo, un’avventura dal tramonto all’alba che

promette un'esperienza immersiva e collettiva.

Ampio spazio sarà dedicato anche alle associazioni del territorio, tra cui **Legambiente Saronno**, che proporrà attività legate alla sostenibilità e alla cura dell'ambiente.

## **Il gioco come strumento educativo e sociale**

Il festival darà spazio al confronto e alla formazione con tavole rotonde e workshop dedicati al gioco come strumento didattico e inclusivo.

Tra i temi affrontati: **il gioco come cura, il suo uso in azienda, nella scuola e nel mondo delle professioni creative.**

Tra i relatori figurano nomi di rilievo come Luca Raina, Spartaco Albertarelli, Luca Borsa, Matteo Boca, insieme a numerosi esperti di game design, educazione e divulgazione ludica.

«Saronno in Gioco rappresenta al meglio lo spirito della nostra città: una comunità viva, curiosa e capace di mettersi in gioco insieme», dice la sindaca Ilaria Pagani, e l'assessora Lucy Sasso aggiunge: «È un grande momento di socialità e inclusione, in cui il gioco da tavolo diventa strumento educativo e generativo di comunità. Grazie agli organizzatori e ai partner: insieme dimostriamo che la città può crescere anche giocando e imparando, generazione dopo generazione».

**L'ingresso a Saronno in Gioco è gratuito**, ma alcune sessioni richiedono la prenotazione.

Il programma completo e i moduli di iscrizione sono disponibili sul sito ufficiale [www.saronnoingioco.it](http://www.saronnoingioco.it)

This entry was posted on Tuesday, November 11th, 2025 at 1:21 pm and is filed under [Tempo Libero](#), [Varesotto](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can skip to the end and leave a response. Pinging is currently not allowed.