

# SaronnoNews

## Saronno, via alla progettazione del parcheggio interrato in via De Balaguer

Tommaso Guidotti · Friday, June 12th, 2020

**Un nuovo parcheggio da 500 posti**, interrato, sviluppato su due piani, che andrà a sostituire quello temporaneo ricavato negli spazi della ex de Nora.

È stato approvato con delibera di giunta n. 83 del 9 giugno 2020 l'affidamento alla Saronno Servizi SpA per la progettazione, realizzazione e gestione di un parcheggio interrato con una grandezza stimata di 500 posti auto su due piani interrati **nell'area sita in via de Balaguer, angolo via Ferrari.**

**La sua realizzazione andrà a sostituire il parcheggio "Ex de Nora"** (300 posti auto) creato a scopo temporaneo e dove in futuro, una volta dismesso, sorgerà un'area verde.

L'amministrazione comunale intende infatti **sviluppare un sito dedicato alla sosta in aggiunta alle aree già realizzate**, ovvero i posteggi vicino la stazione ferroviaria Saronno Centro in prossimità di via I° Maggio e di via Ferrari (250 posti auto), l'area di sosta in Piazza Mercanti (200 posti auto) oltre all'area temporanea "Ex de Nora" già citata. Una scelta dovuta dalla necessità di rimodulare superfici e volumi così da poter meglio fruire gli spazi da parte della cittadinanza.

«La creazione di questo parcheggio andrà a sostituire e quasi a raddoppiare, a livello di capienza, quello presente nell'area "Ex de Nora". **Proseguono così gli interventi in città volti a migliorare l'offerta della sosta complessiva** e per l'interscambio gomma ferro oltre a riqualificare l'intero comparto sul retro stazione cominciato con il completamento di via de Balaguer, il rilancio della riqualificazione della ex Cemsas e della rotonda tra via Ferrari, via Luini di prossima realizzazione», spiega il sindaco Alessandro Fagioli.

This entry was posted on Friday, June 12th, 2020 at 2:20 pm and is filed under [Varesotto](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

